



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
COMISSÃO PERMANENTE DE PROCESSO SELETIVO - CPPS

PROCESSO SELETIVO PARA PROFESSOR SUBSTITUTO –
EDITAL Nº 035/2019

RESULTADO DA PROVA ESCRITA

Disciplina/Área: Engenharia de Requisitos. Qualidade de Software. Projeto Detalhado de Software. Projeto e Design de Interfaces. Desenvolvimento de Dispositivos Móveis. (Pau dos Ferros)

Candidato(a)	Avaliador 1	Avaliador 2	Avaliador 3	Média
Cynthia Moreira Maia	3,5	4,0	4,2	3,90
Dyego Magno Oliveira Souza	8,3	8,0	7,8	8,03
Jorge Heraldo Danilo Leite Soares	2,3	3,0	2,6	2,63
José Erico Gomes Da Silva	1,0	1,5	1,5	1,33
Rhamon Batista Alves Januário	2,8	3,0	3,5	3,10
Rodrigo Valença Cavalcante Frade	6,8	7,0	7,2	7,00
Thyago Alves Sobreira	3,0	4,0	3,0	3,33
Virgínia Maia De Brito Fernandes	2,7	3,0	3,3	3,00

OBSERVAÇÕES:

1 - Os candidatos que obtiveram média aritmética igual ou superior a 7,0 (sete) deverão comparecer à CPPS (Comissão Permanente de Processo Seletivo) no Prédio Central da UFERSA no *Campus Oeste* em Mossoró, no dia 10/12/2019, terça-feira, às 08h00min para o sorteio da ordem de apresentação.

2 – De acordo com o item 6.12.13 do Edital 035/2019: “É obrigatória a presença do candidato no momento do sorteio da ordem de apresentação e no momento do sorteio do ponto objeto da Prova de Aptidão Didática, conforme determina o Art. 9º. da Resolução”.

3 – O prazo de recurso será de 24 horas a partir do horário de divulgação deste resultado.

4 – De acordo com o item 8.6 do Edital 035/2019 “Somente será admitido recurso interposto por via eletrônica, e-mail cppsrecurso@ufersa.edu.br, conforme rezam os parágrafos e o caput do Art. 331 do Regimento da UFERSA”.

Publicação 09/12/2019, às 17h40min.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
Comissão Permanente de Processo Seletivo - CPPS
ESPELHO DE PROVA DA ESCRITA

EDITAL: 035/2019

DISCIPLINAS: Engenharia de Requisitos. Qualidade de Software. Projeto Detalhado de Software. Projeto e Design de Interfaces. Desenvolvimento de Dispositivos Móveis.

PONTO SORTEADO: Princípios de Projeto de Software: herança x delegação, encapsulamento de informações, coesão, acoplamento, definição de contratos/interfaces.

1. Introdução:
 - a. Contextualização de Princípios de Projeto de Software;
 - b. Definir o que é um princípio de projeto de software.

2. Princípios de Projeto de Software:
 - a. Herança, delegação, encapsulamento de informações, coesão, acoplamento, definição de contratos/interfaces;
 - i. Definições;
 - ii. Exemplos;
 - iii. Impactos ao software: Pela utilização e não utilização.

3. Conclusão:
 - a. Discutir sobre a importância dos Princípios de Projeto de Software, ressaltando seus objetivos.

Mossoró (RN), 09 de Dezembro de 2019.

Membros da Banca Examinadora:

(Presidente): Felipe Tomes Leite

Membro: Samara Martins Nascimento

Membro: Thiago Pereira Rique